İlkokullar İçin Algoritmik Düşünme ve Kodlama

Ekransız. Somut. Erişilebilir.

www.koditcode.com



Her çocuk algoritmik düşünme ve kodlama eğitimine eşit erişemiyor.

Çocuklar aynı teknoloji dünyasına doğuyor ama hepsi geleceğe eşit şekilde hazırlanamıyor.

Okullarda Teknolojik altyapı farlılıkları

Birçok okulda bilgisayar, robotik donanım ve gerekli teknolojik altyapıya erişim sınırlı.

Öğretmenlerin dijital yetkinlik farklılıkları

İlkokul sınıf öğretmenlerinin algoritmik düşünme ve kodlama eğitimi konusundaki bilgi, deneyim ve destek olanakları farklılık gösteriyor.

Bölgesel ve sosyoekonomik eşitsizlikler

Çocukların eğitim fırsatları yaşadıkları bölgeye, okullarının olanaklarına ve sosyoekonomik koşullara göre değişiyor.

Yüksek giriş eşiği

Donanım maliyetleri, özel öğrenme ortamları ve uzman eğitmen gereksinimi, kodlama eğitiminin yaygınlaşmasını zorlaştırıyor.

Kodit Algoritma Eğitimi Yaklaşımı

Kodit, ilkokul çocuklarına algoritmik düşünme ve temel programlama becerilerini fiziksel materyallerle öğreten ekransız bir öğrenme sistemidir.

Erişim engellerini azaltır

Her çocuğun potansiyeline ulaşması için teknolojiye erişimi kolaylaştırır.

- Her öğrenci kendi materyaliyle çalışabilir
- Bilgisayar, internet ve robotik laboratuvar gerektirmez
- Normal sınıf ortamında uygulanabilir



Öğretmeni sürece dahil eder

- Sınıf öğretmeni tarafından uygulanabilir
- Önceden kodlama uzmanlığı gerektirmez
- Öğretmen rehberi ve hazır uygulama yapısı içerir

Temel öğrenme akışı

1 **Sıralama** → 2 **Tekrar** → 3 **Koşul** → 4 **Fonksiyon** → 5 **Hata Ayıklama**

Kodit Eğitim Sistemi

Somut materyaller, yapılandırılmış içerik ve öğretmen desteği bir arada.



Öğrenci Öğrenme Materyalleri

- **41 Kodlama Fişi**

Temel programlama kavramlarını somutlaştıran, yazılıp silinebilir fişler.

- **37 Problem İçeren Öğrenci Kitabı**

Basitten karmaşığa ilerleyen, farklı çözümlere açık etkinlikler.

- **Taşınabilir ve Tekrar Kullanılabilir**

Sınıfta, evde ve farklı ortamlarda öğrenme imkânı.



Öğretim ve Uygulama Desteği

- **Öğretmen Kılavuzu**

Ders yönergeleri, örnek çözümler ve uygulama desteği.

- **Sınıf İçi Uygulama Yazılımı**

Problemleri ve algoritmaları akıllı tahtada gösterir.

- **Çift Dilli Tasarım**

Türkçe ve İngilizce komutlarla programlama terminolojisine aşinalık.

KODİT
Pilot Çalışması - 2025

8	12	8	300	2. 3. ve 4.
şehir	öğretmen	hafta	öğrenci	sınıflar

Öğretmen geri bildirimlerinden

Fiziksel komut fişleri düşünme süreçlerini görünür kıldı

Hata ayıklama ve yeniden deneme desteklendi

Farklı çözüm yolları paylaşıldı

Öğrenciler hata yapmaktan çekinmedi

Çözümlerini açıklarken güven arttı

“...öğrencilerimin kendine olan güvenleri gerçekten arttı. Denemekten korkmamaya, hata yapsalar da devam etmeye karar verdiklerini görüyorum. Ayrıca pes etmeden soruları ve etkinlikleri tamamlamaya çalışıyorlar”

Sınıf öğretmeni / Sivas



Sosyal Etki Hedeflerimiz



01 **Erişilebilirlik**

Ölçeklenebilir ve kapsayıcı yaygın kullanım.

02 **Öğretmeni Güçlendirme**

Sınıf öğretmenlerinin algoritmik düşünme eğitimi verme kapasitesini destekler..

04 **Geleceğin Becerileri**

Problem çözme, eleştirel düşünme ve dijital dünyayı anlama becerilerini destekler.

03 **Bireysel Öğrenme**

Her öğrencinin kendi algoritmasını oluşturmasına, denemesine ve geliştirmesine olanak tanır.

Kapsayıcı | **Erişilebilir** | **Ölçeklenebilir** | **Sürdürülebilir**

©inditoys
2026
bilgi@inditoys.com
www.koditcode.com